

La seguridad actual

CARLOS PLANELLES GIL
Teniente Coronel de Aviación

Las misiones del Ejército del Aire, no se podrán cumplir, si no existe una seguridad que permita el libre ejercicio del mando; por ello la seguridad es un tributo que tenemos que pagar (en hombres y material), para poder usar libremente nuestros recursos.

En nuestro estudio del tema, intentamos dar ideas de cómo mejorar esta seguridad, limitándonos a la más urgente necesidad: "terrorismo".

ESTADO ACTUAL DE LA SITUACION

No pensemos en una guerra, con desembarcos y ataques aéreos; nuestro enemigo es un grupo reducido de 2 ó 3 hombres, asesinos sin escrúpulos, que buscan la sorpresa y el efecto propagandístico; si pueden se llevarán armas o explosivos.

La llegada y salida será por tierra, cerca de carreteras, y si son descubiertos se retirarán.

Un Jefe siempre debe hacer frente al problema de determinar, no sólo cuánta seguridad necesita y cómo proporcionarla, sino también con cuánta puede contar. (*)

Según Sun-Tzu, "aquél que conoce bien la realidad de su enemigo y la suya, se asegura la victoria".

ENEMIGO

Los posibles agresores de una Base Aérea pueden ser de dos tipos:

- 1) Organizaciones terroristas.
- 2) Atracadores.

Ambos pueden tener de común, las siguientes características:

- a) Son grupos de 3 ó 4 personas.
- b) Tienen una fuerte motivación, generalmente económica, gran iniciativa y falta de reglas éticas.
- c) El ataque será en un sólo punto, rápido, por sorpresa, seguido de veloz retirada.
- d) No pretenden un éxito completo, sólo eliminar uno o dos centinelas y recoger sus armas o cometer un sabotaje.
- e) Nos estarán observando, ocultos fuera del recinto, horas y hasta

(*) Coronel SHULTIS en "Air University Review".

días para ver nuestro despliegue, horario e itinerario de relevos, número de hombres y puestos que cubren.

En estas circunstancias, la seguridad de una Base de acuerdo con las líneas convencionales, resultará inadecuada.

Organizaciones terroristas

Son grupos entrenados para cumplir una misión. Están bien armados, saben usar estas armas y tienen conocimiento de táctica militar. Pueden usar el lanzagranadas a distancia menor de 300 metros.

Veamos el programa de instrucción de ETA en Yemen del Sur, a cargo del F.P.L.P. (Frente Popular para la Liberación de Palestina) con una duración de 45 días. (Cuadro 1 y 2).

Atracadores

En grupos de 2 ó 3, de poca edad, normalmente entre 18 y 26 años, sin

instrucción de combate y poco armados, su combate será a poca distancia, esperando y sorprendiendo al centinela, con cuchillo o palo, pueden usar pistolas de carga por la boca, que se venden en las armerías como antigüedades para los anticuarios.

Su misión es apoderarse del armamento y munición para cometer atracos o venderlas a grupos más fuertes.

Es de temer su ataque los viernes, después del cierre de las Salas de Fiesta, hacia las tres de la madrugada, para cometer el atraco el sábado por la mañana y aprovechar para su huída el movimiento de vehículos del fin de semana. También suelen aprovechar la noche del domingo (se supone que piensan que está reducida la guardia), y realizan el atraco el lunes a primera hora.

Su forma de actuar no es ortodoxa para una mente militar, por lo que debemos esforzarnos en adivinar sus reacciones.

CUADRO 1

TEORICAS	
HORARIO	CLASES O ACTIVIDADES DESARROLLADAS
De 06:00 a 08:00	Ejercicios gimnásticos. Carreras. Defensa personal.
De 08:00 a 09:00	Ducha. Desayuno.
De 09:00 a 12:00	Técnica de montaje y desmontaje de los fusiles de asalto M-16, AR-10, FAL KALAV; pistolas FOCAREV, MAKAROV, BROWING, WALTER P-38, LUGER, BERETTA EGIPCIA; subfusiles SNEIDER alemán y dos de fabricación inglesa.
De 12:00 a 15:00	Comida. Descanso.
De 15:00 a 16:00 o De 15:00 a 17:00	Granadas de mano, modelos chinos, rusos, ingleses y americanos. Explosivos, confección de artefactos y colocacion, municion. Táctica Militar y Formación Política.
Hasta las 22:00	Descanso.
A las 22:00	Cesan las actividades. Se apaga el generador de corriente.

FUERZAS PROPIAS

Según la IG. 10.11, la Escuadrilla de Policía constituye la fuerza permanente de seguridad del Ala. Esta Unidad de Policía, necesita un personal seleccionado, en número suficiente, con medios adecuados y con una instrucción especial, dentro de nuestras posibilidades y según el enemigo que se trata.

Selección del personal

— **Reconocimiento físico.** Se debe pasar en las unidades, que son las más interesadas en evitar bajas posteriores con los problemas de plantilla, además evitaría el desplazamiento de estos mozos a la cabecera de Región. En cuanto a la calidad del reconocimiento sería igual, pues en la Región no se les realiza un reconocimiento especial, con la ventaja de ser menos su número.

— **Selección en el período de instrucción.** Más tarde, en el período de instrucción, de 45 a 50 días hábiles, empieza su selección para las distintas unidades de la Base. En este período debería dedicarse más tiempo a la instrucción en Orden de Combate, defensa personal, tiro y despliegues (tanto diurno como nocturno), aun a sabiendas de los beneficios que produce la instrucción de Orden Cerrado, pero para muchos soldados ésta será la única instrucción que reciban como combatientes.

Una vez que ha jurado Bandera, el personal seleccionado y "voluntario" para la Unidad de Policía, dispone de tres semanas más para especializarse en su misión, siguiendo el Plan de



Tiro nocturno con CETME sin blancos. A 25 metros. Luz de coche. Tiro a tiro. Se recomienda para los ejercicios iniciales.

Instrucción del pelotón de retén, y haciendo refuerzos nocturnos por tercios (formarían pareja con un veterano), con lo que además de introducirse en la unidad, alteraría el número de patrullas, con el posible despiste de un observador exterior.

Los conocedores del problema, habrán sonreído al leer lo de "voluntario", por desgracia hay casos en que la Unidad de Policía, es el pelotón de castigos de la Base, donde mandan a los inútiles o vagos de otros destinos, ningún recomendado quiere la Unidad. Y este es el primer problema, buscar un estímulo o motivación para que la Policía sea aceptable y conociendo al soldado, deben hacerse dos caminos:

— **Permisos. Licenciamientos.** El soldado de la Policía debe disfrutar

más permiso que nadie, por justicia comparativa y por necesidad de descanso. Se intentó algo con el licenciamiento de preferencia, pero la experiencia ha demostrado que es insuficiente, además, pocas veces hay sobrante de plantilla para pasar a Fuerza sin Haber a este personal.

— **Motivación. Distintivos.** Hay soldados que van a la "mili" para eso, para ser soldados, no le gustan los servicios, quieren una vida "militar", quieren una Unidad donde sólo se haga lo que piensan que es la misión del Ejército, se encontrarán a gusto en constante entrenamiento, pero hay que dárselo.

La Unidad de Policía, no debe realizar trabajos que no sean los propios de su misión.

Dotarles de un distintivo que les identifique y del que se sientan orgullosos, el P.M. del brazo es poco. Se podría pensar en una boina o pañuelo de color específico; incluso en un uniforme de distinto color (ya hay unidades que lo tienen y éste sería a nivel nacional).

Una unidad escogida, con exigencias y recompensas especiales.

En número suficiente

La seguridad de una Base Aérea, la componen todos los hombres de la misma, no obstante, su responsabilidad inmediata es competencia de las unidades que cubren los servicios de seguridad y vigilancia; es decir, la Unidad de Policía, porque ¿cómo pretender que los hombres que cumplen una misión durante el día: coci-

CUADRO 2

PRACTICAS

Los alumnos realizaban guardias nocturnas en turnos de una hora.

Tiro: Se realizaron tres prácticas de tiro en un campo que distaba dos horas del alojamiento.

Precisión: Un cargador de 20 cartuchos, con el M-16, en tres posiciones: de pie, de rodilla y tendido. El M-16 o AR-15 es un modelo americano de dimensiones parecidas al CETME.

Tiro de combate: Con fusil soviético Kalashnikov: 2 cargadores con el arma en la cintura, 2 corriendo hacia el blanco y 2 en tiro nocturno avanzando en zig-zag, tirando a una hoguera.

El AKM Kalashnikov soviético del 7,62, modificación del AK-47, es más corto y ligero que el CETME.

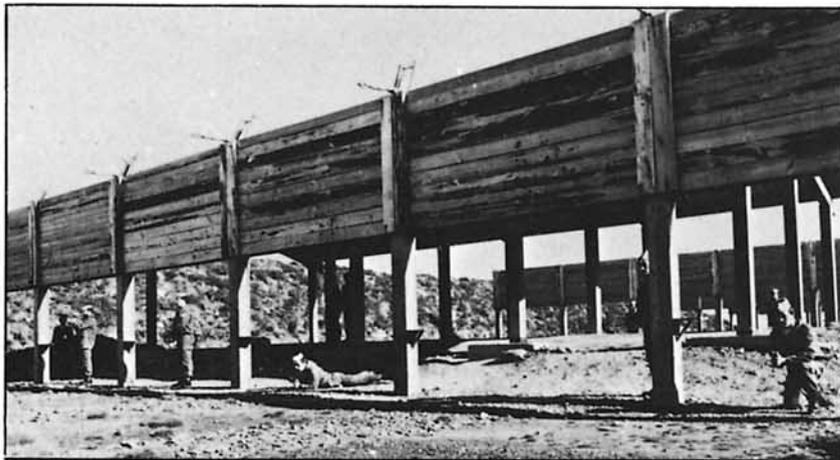
Tiro instintivo: Con subfusil BERETTA desde la cintura a ráfagas, diurno y nocturno. Este subfusil es de dimensiones parecidas a nuestra Z-62.

Armamento pesado: Tiraron una granada cada uno con el RPG-7, que es un lanzagranadas anticarro, ligero de 7 kg de peso, con un alcance a blanco fijo de 500 metros y a blanco móvil de 300 metros.

Realizaron un disparo con mortero de 50 mm, modelo M-40, con alcance a 45° de 800 metros, y una granada de mano cada uno.

Explosivos: Se fabricaron cargas explosivas y se hicieron explotar con mecha lenta, rápida y mecanismo eléctrico.

Se dejaron las prácticas de pistola por su facilidad de entrenamiento, para las actividades posteriores a la terminación del curso.



Distintas posiciones para tiro instintivo.



Mientras una fila tira, el resto practica la carga y descarga de los cargadores.

neros, albañiles, etc., tengan la misma instrucción y responsabilidad en una guardia de noche?

Dada la escasez de plantilla, esto se puede hacer disminuyendo el personal de destinos, o bien constituir tres pelotones en la Policía, con la condición de que nuestros soldados disfrutaran 20 días de permiso al año, como los países europeos de nuestro entorno; así tendríamos la plantilla al completo y no manteniendo un 25 por ciento en su casa.

Con medios adecuados

Los que todos sabemos. Materia clasificada. Sería conveniente un aumento de los sistemas perimetrales y proyectores con infrarrojos.

Instrucción especial

— **Conocimiento del terreno e instrucción de aproximación y combate.** Además del conocimiento natural

por su servicio de guardia, el pelotón de retén, realizará todos los días un recorrido del terreno propio y si es posible de su zona de seguridad próxima (300 ó 400 m alrededor).

Para el que no haya marchado con una patrulla en guerrilla por la noche, se asombrará de comprobar lo que cuesta acostumbrar a los hombres a conservar la formación, a entenderse por pequeños sonidos y a obedecer una orden sin expresarla con la voz.

— **Efecto disuasorio.** Para un observador enemigo, no le debe causar mucha confianza el ver esporádicamente, día y noche, movimientos de personal armado, sin regularidad ni horario. Este y otros indicios, le pueden motivar el atacar otro recinto más "normal" y menos peligroso.

— **Instrucción de tiro.** El Reglamento dice: "Las Fuerzas de Seguridad constituidas por Unidades de Policía de Aviación, se caracterizan por su gran potencia de fuego y su movilidad".

Considerando que se imparten las conferencias teóricas de armamento que se programan en el Plan de Instrucción, es en las prácticas de tiro donde existen diferencias de aplicación.

En el combate a corta distancia, los elementos de puntería no suelen usarse por falta de luz, falta de tiempo o a causa del fuego enemigo. En un tiro instintivo, el arma debe tener su "sitio en la cadera", como un reflejo condicionado, producto de un entrenamiento dirigido a este automatismo.

Las prácticas de tiro apuntando, es un principio para conocer el arma, pero poco utilizable para este combate. Se debe utilizar el tiro instintivo, que es defensivo porque de él no parte el ataque, pero que debe ser rápido y agresivo para cortar la iniciativa.

— **Tiro de combate con pistola.** Los combates son a menos de 7 metros, y en el 20 % de los casos a menos de 15 metros. (*)

— **Entrenamiento.** El arma debe llevarse en una funda abierta para facilitar la extracción con una sola mano, y mientras la eleva, la mano izquierda la monta y pasa a coger por debajo la mano derecha, haciendo de apoyo.

Se empieza a distancia de 20 metros, a un solo blanco, desde la funda abierta, sacar, montar el arma y realizar dos disparos rápidos. Con dos blancos se realizan tres disparos, uno al primer blanco y dos al segundo.

Un adiestramiento más avanzado consiste en tirar cayendo de rodillas o tendido, o bien de espaldas al blanco, volverse y tirar.

— **Tiro de combate con subfusil.** El entrenamiento con esta arma es desde la cadera o encarado sin apuntar. La distancia puede ser de 30 metros, máximo. Por la noche es más efectiva el arma encarada.

Las primeras veces se tira a la tierra sin blanco, para ver el impacto y corregir, tiro a tiro y a ráfagas, después sobre silueta, parado y andando, a uno, dos o tres blancos.

¡No tener cartucho en la recámara!, ni con seguro. Se tarda lo mismo en montar el arma, que en quitar el seguro y evita accidentes. Igual con la pistola. ■

(*) Coronel APLEGATA. U.S. Army, en "Kill or get KILLED".