



Los participantes de la Brigada Paracaidista Brasileña en el Primer Triathlon Paracaidista, el 6 de noviembre de 1985.

Un nuevo deporte del C.I.S.M. "El Triathlon Paracaidista"

CLAUDIO REIG NAVARRO,
Comandante de Aviación

INTRODUCCION

El C.I.S.M. (Consejo Internacional del Deporte Militar) es el máximo organismo internacional en lo que se refiere a Deporte Militar agrupando a casi todos los países del mundo con excepción de los del bloque socialista. Anualmente organiza campeonatos internacionales de casi todos los deportes olímpicos, sin embargo la parte más importante de su programa la constituyen los deportes típicamente militares, extraídos del entrenamiento de las tropas durante la Segunda Guerra Mundial, que han llegado a tener una entidad propia como deportes reglamentados. Es el caso

de los Pentathlon (Militar, Aeronáutico y Naval), la Natación de Combate o el Biathlon (combinación de esquí de fondo y tiro con arma larga).

Ahora aparece en el seno del C.I.S.M. un nuevo deporte militar ideado específicamente para las tropas aerotransportadas: el "Triathlon Paracaidista", disciplina que tiene ya muchos adeptos y que se espera sea muy pronto reconocida por el C.I.S.M. formando parte de sus campeonatos anuales.

La competición más importante de "Triathlon Paracaidista" tuvo lugar el 6 de noviembre de 1985 en Brasil organizada por la Brigada Paracaidista de ese país. Compitieron

en esa ocasión equipos de 15 unidades brasileñas. Sin embargo, existe otro precedente de esta competición en Francia, concretamente en Pau, donde se celebró con anterioridad un "Triathlon Paracaidista", en el que tomaron parte Francia, Alemania Federal, Bélgica y España.

DESARROLLO DE LA COMPETICION

La competición consiste en la disputa, entre equipos compuestos por 5 hombres (1 Oficial, 1 Suboficial y 3 Cabos Primeros, Cabos o Soldados), de tres pruebas que tienen lugar consecutivamente y en el mismo día. La secuencia es la

siguiente: Salto en Paracaídas (apertura automática), Tiro con Arma Corta y Cross-Country. El resultado se mide por el tiempo transcurrido entre la salida del avión del primer hombre del equipo y la llegada del último hombre del equipo a la meta del recorrido de "Cross-Country".

Esta idea de hacer la competición con sólo tres pruebas y en un mismo día responde a las siguientes premisas, que se establecieron previamente:

— Poner pruebas que represen-

tan actividades típicas de tropas paracaidistas.

- Tener un sentido operativo.
- Ser simple.
- Estimular la presencia de espectadores.

Efectivamente las tres disciplinas escogidas son totalmente específicas de Unidades Paracaidistas. El sentido operativo es evidente no sólo por la naturaleza de las pruebas, sino también por el hecho de realizarse en equipo. En lo que se refiere a simplicidad, se ha procurado hacer

un reglamento sencillo y no necesitar una infraestructura sofisticada que complica muchas veces la organización de la competición. Por último, al desarrollarse la competición en un mismo lugar en un tiempo relativamente corto, se puede apreciar muy bien por el espectador el desenvolvimiento de cada fase de la misma y conocer los resultados poco tiempo después de la llegada de cada equipo.

En este artículo sólo vamos a describir someramente las pruebas por



El Stand o Galería de Tiro es de 25 mts. El blanco consiste en 3 platos de 15 cms. de diámetro.

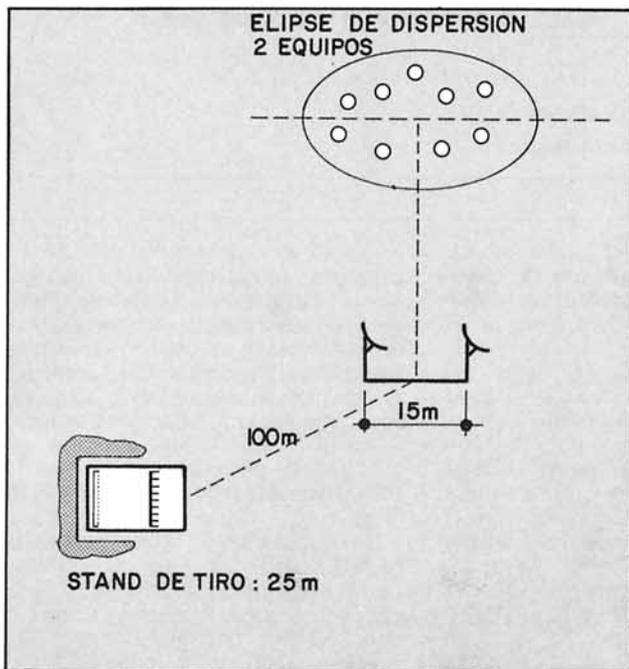


Figura 1



Llegada de la prueba de "Cross-Country".



La primera prueba de Triathlon es el Salto en Paracaídas (apertura automática)

razones de espacio. Existe un Reglamento Oficial en la Secretaría General del C.I.S.M. en Bruselas, que puede ser solicitado por Correo.

PRUEBAS

Salto en paracaídas

Se desarrolla en primer lugar. En el momento en que sale del avión el primer hombre de un equipo, los jueces aprietan sus cronómetros que continuarán contando tiempo hasta que todo el equipo haya traspasado la meta de llegada de la prueba de "Cross-Country".

Para realizar esta prueba todos los miembros del equipo saltan desde una altura de 300 metros, lanzados uno a uno por el mismo juez desde que se enciende la luz verde de lanzamiento. En cada pasada del avión, salta un equipo y tiene que mediar un tiempo de seis minutos entre pasadas. En cada despegue pueden embarcar dos equipos como máximo.

El trabajo de los paracaidistas una vez están en el aire consiste en caer dentro de la elipse de dispersión, que está trazada de tal forma que el centro de su eje longitudinal sea perpendicular a la línea trazada a partir del centro de la línea de banderolas que señala el límite "Area de Reorganización" (ver figura 1). La única línea de las mencionadas que tiene que estar obligatoriamente materializada sobre el suelo es la línea de banderolas, que estará limitada por dos banderolas bien visibles situadas una a 15 metros de otra.

En cuanto los paracaidistas lleguen al suelo tienen que recoger su

paracaídas, meterlo en la bolsa al efecto, dirigirse lo más rápidamente posible al "Area de Reorganización" y depositar el paracaídas en el suelo sólo después de haber franqueado la línea de banderolas que limita el "Area de Reorganización" mencionada.

En cuanto todos los paracaidistas de un equipo hayan cruzado la línea de banderolas y depositado sus paracaídas, se dirigirán rápidamente al emplazamiento de su equipo en el "Stand de Tiro" situado a 100 metros del centro en la línea de Banderolas (ver figura 1), donde realizarán la prueba de tiro.

El equipo que debe llevar el paracaidista para la realización de esta prueba y de toda la competición es el siguiente:

- Paracaídas de apertura automática de utilización normal en el Ejército o Ejércitos del país (T-10, EFA, IRVIN, etc.). En cualquier caso pueden ser paracaídas direccionales de uso común.

- Casco de salto metálico de combate (equipos pares verde y equipos impares amarillo).

- Camisola y pantalón de camuflaje reglamentarios en cada Ejército y país.

- Cinturones de combate con tirantes y machete.

- Pistola de 9 mm. del tipo IMBEL, BERETTA, TAURUS, STAR sin culata ortopédica con un peso mínimo de 1.360 grs., dos cargadores y diez cartuchos.

- Botas de combate.

Tiro

La prueba de tiro empieza inmediatamente después de la llegada de

los componentes del equipo a sus emplazamientos en el "Stand de Tiro". Los atletas con números pares se colocarán en los emplazamientos pares y los de números impares en los emplazamientos impares. El Stand o Galería de Tiro utilizado es de 25 metros. El blanco consiste en tres platos de hierro, loza o madera de 15 cms. de diámetro y separados 20 cms. entre sí.

En cuanto los componentes de un equipo han llegado a sus emplazamientos de tiro, cada atleta carga su arma y se coloca en posición de tiro. Se considera que está listo para empezar cuando queda inmóvil, empuñando su arma con una o dos manos y con el brazo o brazos extendidos, formando un ángulo de 45 grados con el suelo.

Cuando el tirador considera que está listo deberá anunciar al juez: "Puesto n.º..., listo". Si el juez considera que no está en posición correcta le dirá: "error", y no se continúa hasta que el tirador corrija su posición. Cuando la posición sea correcta el juez dará la orden de "fuego" y accionará su cronómetro. Desde este momento el tirador dispone de un máximo de 2 minutos para acertar a sus tres platos con los diez cartuchos de que dispone, distribuidos en 2 cargadores.

Si en el transcurso de los 2 minutos el tirador consigue acertar a sus tres platos, debe abrir su arma, quitar el cargador, poner el arma y los cargadores sobre la banqueta que tiene delante, decir al juez: "Puesto n.º... listo", y esperar la orden del juez. Si por el contrario no consigue acertar a sus tres platos con los diez cartuchos, debe esperar a la posición de "listo" a que terminen los 2

minutos. En cualquier caso el tirador no puede separarse de su puesto hasta que el juez se lo permita, tocando con la mano su muslo derecho y diciendo simultáneamente "puede continuar". En este momento el equipo comienza la prueba de "Cross-Country".

Antes de pasar a la siguiente prueba daremos algunos datos para precisar más la prueba de tiro:

- La munición la proporciona cada equipo.
- Los blancos se cambiarán cuan-

"Cross-Country"

La prueba comienza inmediatamente después de que el atleta queda liberado por el juez de la prueba de tiro. Es una prueba normal de "Cross-Country" sobre una distancia de 4.000 metros, con la particularidad de correr obligatoriamente con el casco de acero y traje de lanzamiento completo. La salida y la llegada de esta prueba es conveniente que se coloquen próximas al "Stand de Tiro", para facilidad de los atletas y espectadores.

ANEXO Nº 1 PRUEBAS DE LA "CHALLENGE"

1. SALTO AUTOMÁTICO. Se realizan dos saltos de equipo (5 miembros) a 500 metros AGL, en apertura automática sobre una zona de lanzamiento en la que se encuentra el objetivo materializado por una línea blanca de 400 metros de largo y los extremos por líneas perpendiculares de 50 metros. La prueba consiste en tomar tierra sobre la línea blanca o lo más cerca posible y el resultado se obtiene midiendo, en metros y centímetros, la distancia perpendicular desde el punto de impacto de cada paracaidista hasta el centro de la línea blanca.

2. SALTO MANUAL. Se realizan dos saltos de equipo a 1.200 metros AGL, en apertura manual sobre un foso del salto en el que el objetivo está materializado por un círculo de cinco centímetros de diámetro. Los paracaidistas deben tomar tierra sobre el objetivo y el resultado se obtiene midiendo, en metros y centímetros, la distancia desde el punto de impacto hasta el centro del círculo de cinco centímetros.

3. TIRO. Esta prueba consiste en disparar con fusil, desde una distancia de 100 metros, 10 cartuchos en cada una de las siguientes posiciones:

- Tendido
- De pie
- Rodilla en tierra

El resultado de cada competidor se obtiene sumando el largo más ancho del rectángulo de dispersión formado por los impactos sobre el blanco. Este resultado se da en milímetros.

4. CARRERA DE ORIENTACION. En esta prueba el competidor, ayudado por un mapa y una brújula, tiene que pasar en el orden establecido un número de controles marcados en el mapa y en el terreno. El paso por todos los controles se debe hacer en el mínimo tiempo posible y el resultado de cada corredor se da en minutos y segundos.

Generalmente el terreno escogido para celebrar esta prueba es zona boscosa y se organiza y controla con las Reglas de la Federación Internacional de Orientación.

5. NATACION. Esta prueba consiste en nadar a estilo libre, 100 metros con el uniforme de salto (sin botas). El resultado de cada nadador se da en minutos y segundos.

Las pruebas citadas se realizan con el material proporcionado por el país organizador: paracaídas para el paracaidismo automático y manual, fusil para el tiro y uniforme de salto para la natación.

do los dos equipos que se encuentran en el "Stand" hayan terminado la prueba.

— Hay un árbitro principal de tiro que controla la prueba y cada tirador tiene un juez-cronometrador y un señalador de tiro. Este último anota el número de tiros efectuados por el tirador y anuncia el número de platos que no han sido acertados por el tirador en los 2 minutos de tiempo.

CLASIFICACION

Sólo se realiza clasificación por equipos, y para obtener la misma hay que tener en cuenta los siguientes puntos:

- Está no sólo permitido, sino recomendado que los componentes de un mismo equipo se presten ayuda mutua, siempre que no contravengan los reglamentos particu-

lares de las pruebas (por ejemplo: no se puede disparar en la prueba de tiro, a blanco que no sea el propio).

— En cada una de las tres pruebas el participante es penalizado con diez segundos de más por cada prenda del uniforme que pierda o no presente. Para proceder a esta verificación los jueces de las distintas pruebas deben de comunicar estos datos al Director de la competición mediante ayudantes que constaten las alteraciones de uniformidad de cada participante.

La clasificación final se establece calculando el tiempo realizado por cada equipo desde la salida del primer componente del avión hasta la llegada a la meta de "Cross-Country" del último hombre de dicho equipo, incluyendo las penalizaciones por pérdida de equipo militar.

CONCLUSION

Se han hecho varios intentos de crear competiciones de este tipo para unidades paracaidistas, ya que es muy importante para estas tropas el mantenimiento de la forma física, no sólo para evitar lesiones, sino porque al ser unidades especiales de intervención inmediata necesitan una gran preparación física y técnica para poder llevar a cabo su misión.

Una de las competiciones más logradas en este sentido es "la Challenge", campeonato entre Escuelas Militares de Paracaidismo que viene realizándose durante siete años, compuesto por las pruebas que figuran en el anexo nº 1.

Comparando el "Triathlon Paracaidista" con la "Challenge" podemos observar que el primero es menos sofisticado y de organización más sencilla que la otra, lo que animaría a concurrir a muchos países haciéndolo popular con gran rapidez. También habría varios países candidatos para organizar la competición cada año, por disponer fácilmente de la infraestructura y los jueces necesarios.

En cualquier caso, son dos competiciones totalmente compatibles que podrían convivir perfectamente aprovechando cada una a atletas que participaran en la otra y sin interferencias de organización, al estar el "Triathlon" organizado por el C.I.S.M. y la "Challenge" por las distintas Escuelas de Paracaidismo. ■

BIBLIOGRAFIA

- Sport International, C.I.S.M. Magazine, junio 1987.
- Reglamento de la "Challenge", Escuela Militar de Paracaidismo.